

## §7. Сглаживание и фильтрация

Задачами, непосредственно связанными со спектральным анализом, являются проблемы *сглаживания* и *фильтрации* данных. Они заключаются в построении для исходных экспериментальных точек  $y(x_i)$  некоторой (непрерывной или дискретной) зависимости  $f(x)$ , приближающей определенным образом эти точки. При этом, необходимо учитывать, что данные  $(x_i, y_i)$  получены с некоторой погрешностью, выражающей шумовую компоненту измерений. Как правило, функция  $f(x)$  с помощью того или иного алгоритма уменьшает погрешность, присутствующую в данных  $(x_i, y_i)$ . Такого типа задачи называют задачами *фильтрации*.

Наиболее часто целью фильтрации является подавление быстрых вариаций, которые чаще всего обусловлены шумом. В результате из быстроосциллирующей зависимости  $y(x_i)$  получается другая, сглаженная зависимость, в которой доминирует более низкочастотная составляющая. В связи с этим, считают, что *сглаживание* является частным случаем более общей задачи фильтрации сигнала, которая связана с подавлением определенных диапазонов частот спектра.

Часто рассматривают и задачу, противоположную сглаживанию – устранение медленно меняющихся вариаций в целях исследования высокочастотной составляющей. В этом случае говорят о задаче *устранения тренда*. Иногда интерес представляют смешанные задачи выделения среднемасштабных вариаций путем подавления как более быстрых, так и более медленных вариаций. Одна из возможностей решения связана с применением полосовой фильтрации.

### *Регрессия*

Наиболее простым и эффективным рецептом *сглаживания* можно считать регрессию различного вида. Следует иметь в виду,

что регрессия часто уничтожает информативную составляющую данных, оставляя лишь наперед заданную исследователем зависимость. В связи с этим, регрессия очень эффективна, когда из каких-либо соображений заранее известен (или, по крайней мере, хорошо угадывается) закон распределения данных  $(x_i, y_i)$ .

Задачи математической регрессии имеют смысл приближения выборки данных  $(x_i, y_i)$  некоторой функцией  $f(x)$ , определенным образом минимизирующей совокупность ошибок

$$|f(x_i) - y_i| \sim \min. \quad (38)$$

Регрессия сводится к подбору неизвестных коэффициентов, определяющих аналитическую зависимость  $f(x)$ .

Самый простой и наиболее часто используемый вид регрессии – линейная. Приближение данных  $(x_i, y_i)$  осуществляется линейной функцией

$$y(x) = b + ax. \quad (39)$$

На координатной плоскости  $(x, y)$  линейная функция, как известно, представляется прямой линией (рис. 71). Еще линейную регрессию часто называют *методом наименьших квадратов*, поскольку коэффициенты  $a$  и  $b$  вычисляются из условия минимизации суммы квадратов ошибок  $|b + a \cdot (x_i - y_i)|^2$ .

Чаще всего такое же условие ставится и в других задачах регрессии: приближения массива данных  $(x_i, y_i)$  зависимостью  $y(x)$ . В частности, полиномиальная регрессия означает приближение данных  $(x_i, y_i)$  полиномом  $k$ -й степени:

$$A(x) = a + b \cdot x + c \cdot x^2 + d \cdot x^3 + \dots + h \cdot x^k. \quad (40)$$

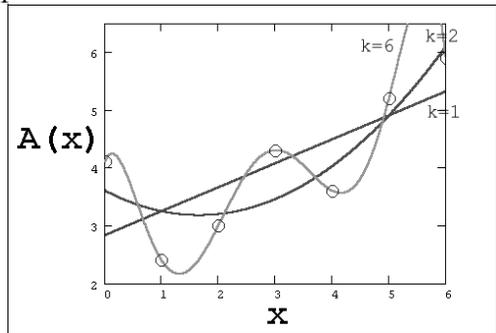


Рис. 71. Полиномиальная регрессия

При  $k=1$  полином является прямой линией, при  $k=2$  – параболой, при  $k=3$  – кубической параболой и т. д. (рис. 71). Как правило, на практике применяются  $k < 5$ . Для построения регрессии полиномом  $k$ -й степени необходимо наличие, по крайней мере,  $(k + 1)$  точек данных.

Аналогично можно определить регрессию общего вида, следует только параметризовать искомую функцию и аккуратно поставить задачу минимизации.