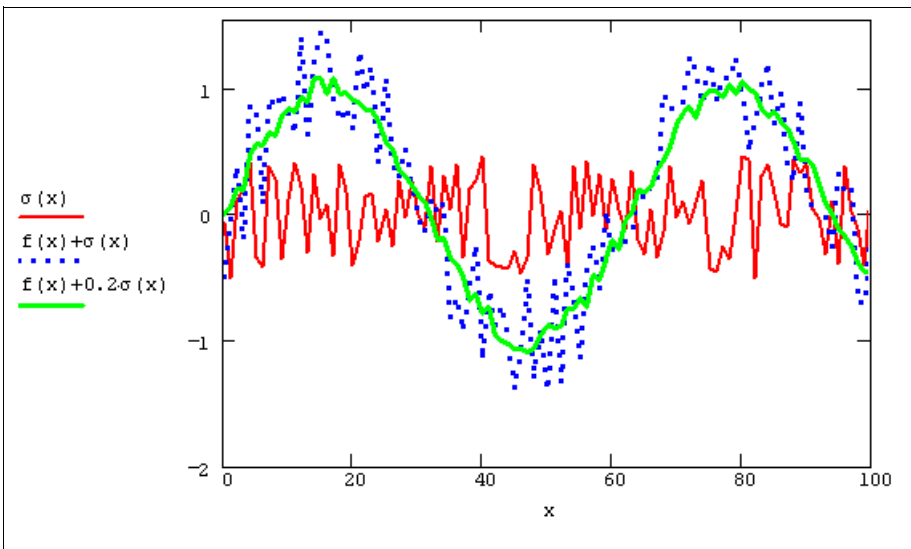


**Пример: модель «сигнал - шум»**

Широко распространенный прием компьютерного моделирования эксперимента связан с представлением его результата в виде суммы некоторого полезного сигнала  $f(x)$  и шумовой компоненты  $\sigma$ . Эта модель, называемая моделью «сигнал – шум», с одной стороны, очень проста для реализации, а с другой – чрезвычайно характерна для типичного физического эксперимента. В качестве шума обычно используется серия равномерно или нормально распределенных псевдослучайных чисел.

Различные соотношения интенсивностей сигнала и шума определяют различные условия модельной задачи и позволяют эффективно протестировать алгоритмы, которые разработаны для ее решения. Пример данной модели для различных отношений сигнала и шума показан на рис. 52. В качестве сигнала выбрана гармоническая функция  $f(x)=\sin(x)$ , а в качестве шума – псевдослучайная величина с равномерным законом распределения.



**Рис. 52.** Модель сигнал – шум (с разным отношением сигнал / шум)

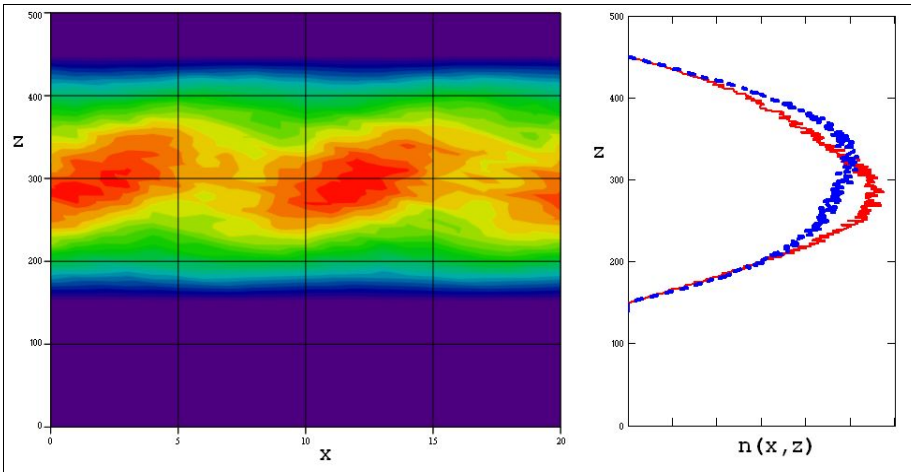
### ***Пример: распространение излучения в случайно-неоднородной среде***

Интерес к задачам распространения волн в случайно-неоднородной среде, например, атмосфере, объясняется, главным образом, бурным развитием спутниковых технологий и дистанционного мониторинга. В частности, большое значение для телекоммуникаций приобрело моделирование мобильной радиосвязи.

Метод лучей наиболее прост и нагляден. Расчёт траекторий лучей, испускаемых передатчиком, основан на законе Снеллиуса. Согласно ему, в приближении геометрической оптики лучевые уравнения для угла между направлением луча и вертикалью  $\vartheta(x,z)$  в любой точке пространства  $(x,z)$  имеют вид:

$$\sin\vartheta_0 = n(x,z) \cdot \sin\vartheta(x,z), \quad (23)$$

где  $n(x,z)$  – показатель преломления среды. Он содержит информацию о состоянии среды и может представлять собой, к примеру, сумму регулярного профиля, синусоидальных неоднородностей и случайной компоненты (шума), как показано на рис. 53. Иными словами, для задания  $n(x,z)$  используется случайное поле, созданное согласно модели сигнал / шум.

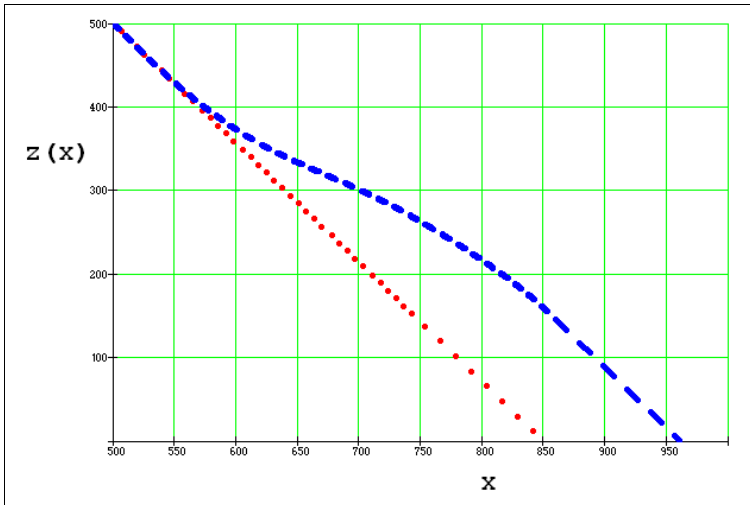


**Рис. 53.** Модель случайно-неоднородного поля  $n(x,z)$  типа «сигнал – шум»

Поскольку  $\operatorname{tg} \vartheta(x,z) = dx/dz$ , то распространение луча описывается обыкновенным дифференциальным уравнением:

$$\frac{dx}{dz} = \pm \frac{1}{\sqrt{\frac{n^2(x,z)}{\sin^2 \vartheta_0} - 1}}. \quad (24)$$

В связи с рассматриваемой моделью распространения сигнала в случайно-неоднородной среде возникает несколько типов практически интересных задач. Одной из них является отыскание всех возможных траекторий, связывающих передатчик и приёмник. При этом предполагается, что передатчик излучает радиоволны с широкой диаграммой направленности, например, даже круговой (т.е. под углами  $-\pi < \vartheta_0 < \pi$ ). Такая задача важна, в частности, для диагностики многолучевого приёма. Другое важное приложение задачи – расчет характеристик сигнала, прошедшего сквозь среду, (например, амплитуды, фазы) и установление их связи с параметрами неоднородностей поля.



**Рис. 54.** Траектории радиоволн в случайной неоднородной среде

Приведем в качестве примера расчет траектории многолучевого приёма радиосигнала в атмосфере (рис. 54). Как правило, многолучевой приём нежелателен в радиосвязи, поскольку вызывает интерференцию приходящих одновременно в точку приёма лучей, что повышает помехи.

Задача отыскания функции  $z(x, \vartheta_0)$  сводится к решению дифференциального уравнения (24) с граничными условиями:

$$z(x_T=0) = z_T, \quad (25)$$

$$z(x_R) = z_R = 0. \quad (26)$$

Это типичная краевая задача, которую легко решить методом пристрелки (см. §5.3). Естественный пристрелочный параметр  $\vartheta_0$  отражает основную идеологию лучевых методов моделирования распространения волн: расчет траекторий всех лучей, «выстреливаемых» передатчиком под всевозможными углами. Перебирая по очереди углы  $\vartheta_0$  и решая задачу (24) как обычную задачу Коши только с левым граничным условием (25), можно определить для каждого  $\vartheta_0$  точку пересечения луча с Землёй

$L(\vartheta_0)$ . Перебрав все значения  $\vartheta_0$ , легко определить те, которые удовлетворяют правому краевому условию  $L(\vartheta_0) = x_R$ , т.е. как раз те лучи, которые попадают в приемник сигнала (рис. 54).

После того, как траектория (или траектории, если имеет место многолучевой прием) найдена, можно определить вдоль нее соответствующие интегральные характеристики радиоволны (фаза, ослабление амплитуды и др).

При работе с генерацией стационарных случайных процессов или полей любопытно проверить их эргодическое свойство. Попросту говоря, *эргодичность* случайного поля заключается в равенстве статистических характеристик выборки, полученной вдоль любой траектории. Приведем соответствующие расчеты выборочной дисперсии, используя для них случайное поле рис. 53 и траектории рис. 54. Две зависимости дисперсии  $D_{1,2}(N)$  от объема пространственной выборки  $N$  показаны на рис. 55. Из него видно, что с ростом объема выборки значения дисперсии, вычисленные по двум разным траекториям, становятся близкими.

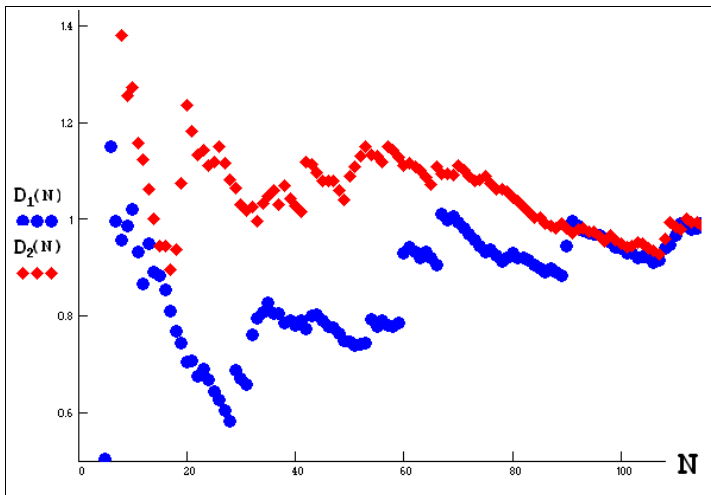


Рис. 55. К проверке эргодичности